

WARSZTATY CYKLICZNE W SZKOLE



Warsztaty cykliczne w Państwa szkole jako nowy wymiar edukacji dla dzieci, która rozwija myślenie konstrukcyjne, w sposób praktyczny uczy nowoczesnych technologii, a tym samym zapewnia dobry start w przyszłość.

1. Nauka projektowania 3D

Na zajęciach dzieci poznają podstawy modelowania brył i elementów przestrzennych. W trakcie semestru tworzą coraz bardziej skomplikowane projekty w programach komputerowych.

2. Podstawy druku 3D

Na każde zajęcia zabieramy drukarkę 3D, która za każdym razem drukuje inny przedmiot. Dzieci dowiadują się w jaki sposób działa to urządzenie, obserwują proces wytwarzania przedmiotów na żywo i dowiadują się o zastosowaniach druku 3D w Polsce i na Świecie.


3. Materializacja pomysłów

Każdy projekt dziecka wykonany na naszych zajęciach drukujemy w 3D i przynosimy uczestnikom na kolejne zajęcia. Jest to ostatni krok, w którym uczniowie mogą dotknąć i zabrać do domu przedmiot, który wcześniej samodzielnie zaprojektowali.



Cele naszych zajęć :

- Rozwijanie zainteresowań dzieci
- Wydłużenie czasu koncentracji i uwagi
- Rozwijanie myślenia przestrzennego, konstrukcyjnego, wyobraźni, kreatywności
- Rozwijanie kompetencji społecznych, emocjonalnych, komunikacyjnych
- Rozwijanie procesów poznawczych: myślenie, uwaga, pamięć, spostrzeganie (odczytywanie instrukcji)

- 
- Wpływ na samoocenę dziecka i wiarę we własne możliwości
 - Usprawnienie umiejętności motorycznych
 - Oswajanie z technologią i wirtualną rzeczywistością
 - Usprawnienie procesów kształcenia i rozwijanie talentów

Kompetencje i umiejętności :

- Umiejętności Cyfrowe: Nauka obsługi programów do projektowania 3D i aplikacji, co jest kluczowe w cyfrowym świecie.
- Myślenie Krytyczne i Rozwiązywanie Problemów: Technologie stawiają wyzwania wymagające analizy i logicznego myślenia.
- Kreatywność i Innowacyjność: Projekty technologiczne rozwijają wyobraźnię i kreatywność dzieci.
- Komunikacja i Współpraca: Praca nad projektami technologicznymi uczy efektywnej komunikacji i współpracy.
- Adaptacyjność i Elastyczność: Szybkie zmiany technologiczne uczą dzieci elastyczności i otwartości na zmiany.
- Samodzielność i Inicjatywa: Technologia rozwija umiejętność samodzielnego podejmowania decyzji i inicjatywy.
- Świadomość Cyberbezpieczeństwa: Nauka bezpiecznego korzystania z technologii i ochrony danych osobowych.
- Zrozumienie i Wykorzystanie AI: Podstawy sztucznej inteligencji, szanse i zagrożenia.
- Zarządzanie Projektem: Planowanie, organizacja i zarządzanie czasem podczas realizacji projektów technologicznych.
- Uczenie się przez Całe Życie: Ciągłe doskonalenie umiejętności w dynamicznie rozwijającym się świecie technologii.
- Myślenie Przestrzenne: Praca z technologiami, takimi jak druk 3D, rozwija myślenie przestrzenne.
- Znajomość Języków Obcych: Technologie motywują do nauki języków obcych.
- Świadomość Ekologiczna: Projekty związane z ochroną środowiska kształtują świadomość ekologiczną.
- Myślenie Przedsiębiorcze: Technologie rozwijają myślenie przedsiębiorcze i umiejętność identyfikowania szans.
- Etyka i Odpowiedzialność: Nauka odpowiedzialnego korzystania z technologii i rozważania etycznych aspektów.
- Rozwijanie tych kompetencji przygotowuje dzieci do przyszłości, w której technologia będzie odgrywać kluczową rolę w każdej dziedzinie życia.

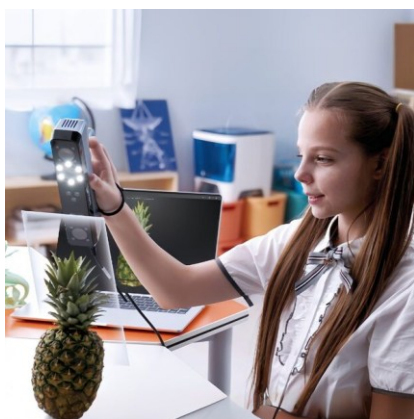
Na naszych zajęciach cyklicznych dzieci mają okazję poznać również inne technologie:



Gogle VR



Długopisy 3D



Skanowanie 3D



Robotyka X-KIT



Drukowanie czekoladą